

Ustka Charlotta Sailing Days 2021

Ustka, 07 – 08 sierpnia 2021

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Formuła Kite Open

1. PRZEPISY

- 1.1 Przepisy Rozgrywania Konkurencji PZKite 2021 dla klasy Formuła Kite Open (FKO) mają zastosowanie.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej na <https://ucsdays.com/tablica-ogloszen>
- 3.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się w pobliżu launching area.
- 3.3 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 10 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 3.4 [NP][DP] Flaga G wystawiona na brzegu oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Deski muszą pozostać na brzegu.” Flaga G wystawiona na wodzie oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Deski muszą niezwłocznie udać się na brzeg.”

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż 45 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 2100 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

5. FORMAT REGAT

- 5.1 Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów.

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Aby zawiadomić deski, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.2 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.

7. FLAGI KLAS

- 7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
Formuła Kite Open	Flaga F MKS

8. TRASY

- 8.1 Załącznik nr 1 pokazuje trasę, włączając przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

9. ZNAKI

- 9.1 Znakami trasy będą białe walce, które mogą nosić naklejki lub koszulki z logo sponsora.
- 9.2 Znakami startu będą: statek komisji regatowej na prawym końcu i biały walec na lewym końcu.
- 9.3 Znakami mety będą: statek komisji regatowej i pomarańczowa kula.

10. START

- 10.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą wystawionym na statku startu a kursową stroną drugiego znaku startu.
- 10.2 Deska, która wystartuje później niż 1 min po sygnale startu będzie sklasyfikowana jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

11. META

- 11.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i kursową stroną drugiego znaku mety.

12. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

- 12.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu:

Klasa	Limit czasu wyścigu	Limit czasu pierwszego znaku	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
Formuła Kite Open	20	6	9	10

- 12.2 Jeżeli żadna deska nie okrąży pierwszego znaku w limicie czasu pierwszego znaku, to wyścig zostanie przerwany.
- 12.3 Deski, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwsza deska w grupie przebyła trasę i ukończyła, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

13. ROZPATRYWANIA

- 13.1 Formularze prośby o rozpatrywanie będą dostępne w biurze regat i tamże muszą być składane.
- 13.2 Dla każdej klasy czas protestowy wynosi 45 minut po tym, jak ostatnia deska tej klasy ukończyła ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że dla tej klasy nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
- 13.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 15 minut po zakończeniu czasu składania protestów.
- 13.4 Kara za złamanie przepisów klasowych, przepisów wymienionych w IŻ 1.1 oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

14. PUNKTACJA

- 14.1 Liczba odrzucanych wyników określona jest w poniższej tabeli. **Zmienia to ZoR 10.3.**

Liczba wyścigów	1-3	4-6	7-10	11-15	16 i więcej
Liczba odrzuconych wyników	0	1	2	3	4

- 14.2 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, zawodnik musi złożyć prośbę o sprostowanie wyniku w biurze regat.

15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

- 15.1 Zawodnik, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 15.2 Zawodnik, który nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

15.3 ZoR 12 nie ma zastosowania.

16. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

16.1 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

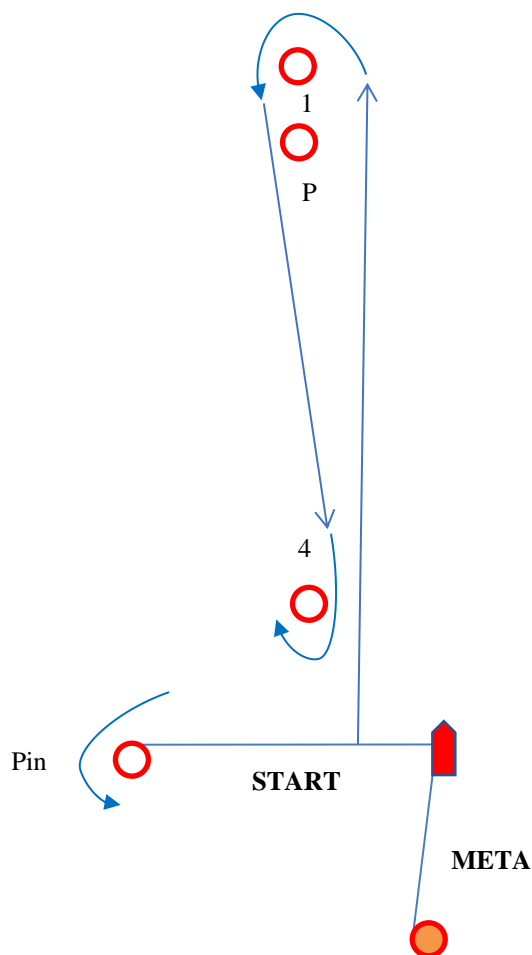
17. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH

17.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym deski się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższej deski będącej w wyścigu lub znaku trasy.

17.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek deski w wyścigu.

17.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 17.1 i 17.2 nie mają zastosowania.

ZAŁĄCZNIK NR 1 - TRASA



START – P(l) – 1(l) – P(l) – 4(p) – P(l) – 1(l) – P(l) – 4(p) – Pin(l) – META